CAHIER DES CHARGES

ANALYSE DES BESOINS

Acteurs :

Modérateur de la simulation : la personne en charge de lancer la simulation, changer les paramètres de la simulation.

Procédé :

(Sujet du projet)

Problème rencontrés :

Eléments de solutions :

SPECIFICATIONS

Le but du projet consiste à créer un simulateur multi agents de guerre entre plusieurs civilisations. Il doit pouvoir faire apparaitre au moins 5 000 agents. Les civilisations sont en guerre de ressources nécessaire à leur survie.

Éléments obligatoires:

1. modèle de l'environnement

2. mouvement comportements

3. comportements alimentaires

Éléments facultatifs:

1. Naissance / Evolution

2. algorithmes d'addition interactive de la nourriture

3. Interface utilisateur graphique